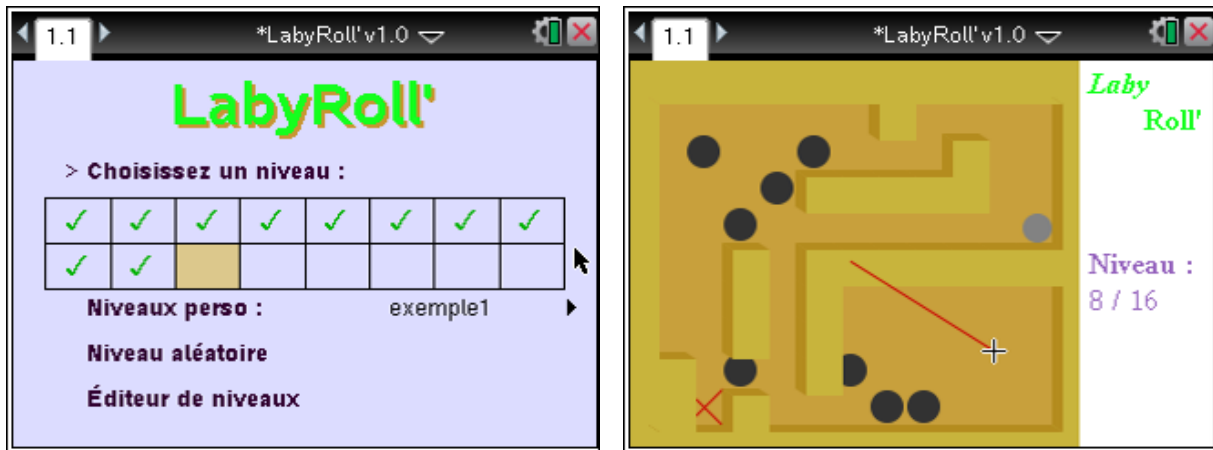


LabyRoll'



Retrouvez mes autres programmes sur :

⇒ [Mes programmes - TI Planet.org](http://Mesprogrammes-TIPlanet.org)

Sommaire :

- 1) Introduction et description générale.
- 2) Installation.
- 3) Commandes et explications détaillées.

1) Introduction et description générale.

Merci d'avoir téléchargé **LabyRoll'** !

Il s'agit d'un jeu d'adresse jouable à la souris comme aux touches dans lequel vous devez mener la bille à travers le plateau vers la croix rouge, tout en évitant les trous ! Vous contrôlez l'accélération de la bille en penchant le plateau. C'est une réplique virtuelle de ces fameux labyrinthes en bois dont on commande l'inclinaison du plateau par deux molettes. ☺

Profitez du rendu réaliste de la physique (accélérations, chocs, frottements, déviation à l'approche d'un trou, ...) et de l'effet de pseudo 3D lorsque vous penchez le plateau !

Il y a 16 niveaux à difficulté croissante, un mode aléatoire paramétrable, et un éditeur de niveaux, à l'ergonomie très soignée ! ;)

2) Installation.

Il vous faut donc une TI Nspire (CAS ou non) munie d'un **OS 3.0 ou supérieur** qui supporte le Lua, le logiciel TI Nspire Student Software (ou teacher) ou le TI Nspire Computer Link disponible gratuitement, et le câble ordi-calculette bien sûr.

*Dézippez le ZIP **LabyRoll'**.

*Ouvrez votre logiciel de transfert.

* > Pour le student software, ouvrez le classeur « LabyRoll' v1.0.tns ». Vous pouvez d'ores et déjà tester le programme sur l'ordinateur ! (profitez de la maniabilité de la souris, c'est plus difficile sur le touchpad peu réactif de la Nspire.. :p) Pour l'envoyer sur la calculatrice, sélectionnez Fichier>Enregistrer sur l'unité.

> Pour le computer link, transférez le classeur en faisant un cliquer-glisser de l'ordinateur vers le dossier voulu sur votre unité.

*Voilà ! Tout est prêt ! Vous pouvez maintenant ouvrir le classeur sur votre TI ! ☺

3) Commandes et explications détaillées.

=> Tout est entièrement contrôlable à la souris, ce qui permet une utilisation complète même sur le Nspire Document Player en ligne ! ☺

Dans les menus :

[Flèches directionnelles] ou curseur ou [2] , [4] , [6] , [8] = sélectionner
[enter] ou clic gauche = choisir
[esc] ou clic droit = quitter/afficher les crédits

Dans le jeu :

[Flèches directionnelles] ou curseur ou [1] , [2] , [3] , [6] , [9] , [8] , [7] , [4] = contrôler l'inclinaison du plateau, i.e. l'accélération de la bille
[enter] ou clic gauche ou [5] = stabiliser le plateau
[esc] ou clic droit = pause (puis quitter si vous ré-appuyez)
[tab] = recommencer

Dans l'éditeur de niveaux :

[tab] / [shift]+[tab] ou clic gauche sur un élément à droite = choisir l'élément à placer

[A] , [B] , [C] , [D] , [E] = choisir et poser l'élément correspondant

[Flèches directionnelles] ou curseur ou [1] , [2] , [3] , [6] , [9] , [8] , [7] , [4] = déplacer le cadre de sélection

[enter] ou clic gauche ou [5] = poser l'élément en cours

[del] = enlever un élément

[ctrl] + [del] ou clic gauche en bas.. = tout effacer

[↵] = **annuler action**

[esc] ou clic droit = menu

Dans le menu, vous pourrez sauvegarder votre création sous un nom, ou charger une création déjà existante.

NOTE : quand vous vous rendez dans l'éditeur de niveau, le dernier niveau joué y sera chargé. Ainsi, vous pouvez reprendre et modifier un des 16 niveaux originaux ou un niveau généré aléatoirement, pour le sauvegarder ensuite en niveau perso. ☺

Voilà ! Bonne utilisation, et si malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, vous avez un souci, des questions ou quelque idée d'amélioration, voire des niveaux à partager, n'hésitez pas à m'en faire part :

aphone@hotmail.fr

Ou bien rendez-vous sur le forum de TI-Planet ! ;) J'y suis membre régulier.

Merci

LabyRoll'
Louis DURAND
Copyright 2012
France 54