



**Le logiciel TI-SmartView™
pour la famille TI-84 Plus
(Windows® et Mac®)**

Vigtigt

Texas Instruments giver ingen garanti, hverken udtrykt eller underforstået, herunder, men ikke begrænset til, underforståede garantier for salgbarhed og egnethed til et bestemt formål, for programmateriale eller trykt materiale. Denne type materiale stilles alene til rådighed, som det måtte forefindes.

Texas Instruments kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlig for specielle, affødte, tilfældige eller følgeskader i forbindelse med eller som måtte opstå på grund af købet af eller anvendelsen af disse materialer, og Texas Instruments eneste ansvar uanset handlingsform, kan ikke overstige nogen gældende købspris på dette udstyr eller materiale. Desuden kan Texas Instruments ikke forpligtes ved krav af nogen art i forbindelse med anvendelsen af disse materialer.

Applikationerne (APPs) til graftegningsprodukterne er underlagt licens. Se licensaftalens betingelser for dette produkt.

Copyright © 2005 - 2010 Texas Instruments Incorporated.

Microsoft, Windows, og Netscape er varemærker, der tilhører deres respektive ejere..

Macintosh, Mac, Safari, og Netscape er varemærker, der tilhører deres respektive ejere.

Contents

Premiers contacts	1
Fonctionnalités	1
Présentation du logiciel TI-SmartView™	1
Informations importantes à connaître	4
Choix d'une option d'affichage	7
Changement de taille de l'écran TI-SmartView™	9
Changement de couleur de la façade	9
Enregistrement et chargement d'un état de l'émulateur	10
Restauration de l'état de l'émulateur	11
Enregistrement de données de l'unité sur l'ordinateur.....	11
Chargement d'un fichier d'unité à partir de l'ordinateur	13
Mise à jour du logiciel via Internet	16
Manipulation des captures d'écran.....	18
Pour capturer des écrans d'unité.....	18
Ajout ou suppression d'une bordure	18
Enregistrement d'une capture d'écran	19
Affichage des captures d'écran	21
Déplacement et dépôt d'une capture d'écran sur une autre application à l'aide de la souris	23
Utilisation de l'Historique des touches	24
Présentation de l'historique des touches ?	24
Affichage ou masquage de l'historique des touches	25
Effacement du contenu de l'historique des touches.....	26
Copie de l'historique des touches dans une autre application .	27
Utilisation de scripts.....	29
Qu'est-ce qu'un script ?.....	29
Affichage ou masquage du volet de script.....	30
Enregistrement d'un nouveau script.....	30
Conseils pour l'enregistrement d'un script	31
Exécution d'un script.....	34
Réglage de la vitesse du script.....	34
Enregistrement d'un script	35
Enregistrement d'une copie d'un script.....	35
Ouverture d'un script existant.....	36
Fermeture d'un script.....	37
Progression dans un script	38
Arrêt d'un script	39
Marquage d'une pause dans un script.....	40
Insertion d'un délai dans un script	41

Insertion d'un pointeur dans un script.....	42
Insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil.....	44
édition d'un script	45
Copie d'un script dans une autre application.....	47
Localisation de scripts courants	48
Connexion d'une calculatrice	49
Utilisation d'une unité connectée pour contrôler le logiciel TI-SmartView™	49
Transfert de données avec une unité connectée.....	53
Utilisation d'un CBL 2™ ou CBR 2™ connecté.....	54
Questions/réponses et raccourcis clavier	58
Réponses aux questions fréquentes	58
Utilisation du clavier de l'ordinateur	60
Mentions légales	64
Informations sur les services et la garantie TI.....	64
Indice	65

Premiers contacts

Fonctionnalités

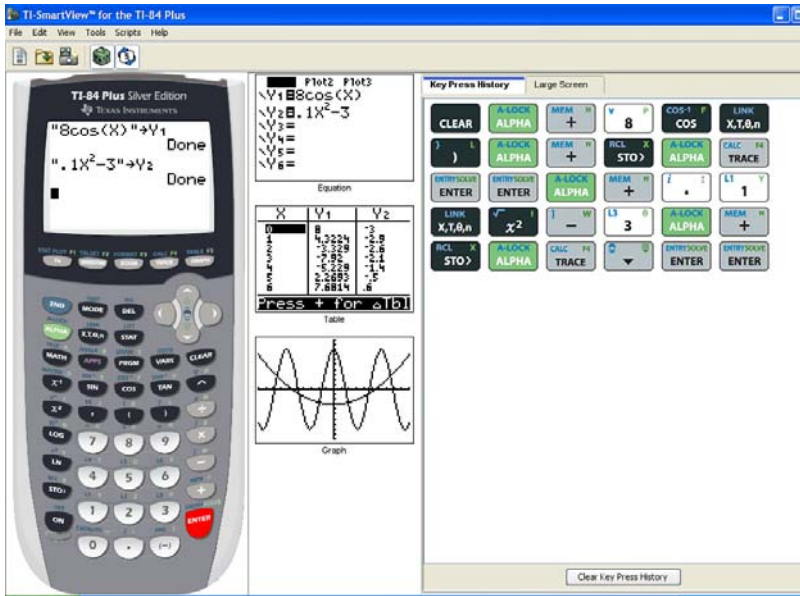
- **Historique des touches** — Vous pouvez en un clin d'oeil passer en revue les touches utilisées à partir du volet Historique des touches ou du volet d'affichage grand écran.
- **Nouvelles options couleur** — Modifiez l'image de l'unité et changez de façade. Le grand choix d'options vous permet d'améliorer la lisibilité des données pour les utilisateurs malvoyants.
- **Taille de l'écran réglable** — Utilisez les tailles d'écran prédéfinies (petit, moyen ou grand) ou des dimensions personnalisées. Lorsque vous redimensionnez la taille de l'écran en déplaçant la bordure de la fenêtre, l'image entièrement ajustable de l'unité est redimensionnée automatiquement.
- **View³™ Volet** — Pour disposer de trois affichages TI-84 Plus Silver Edition supplémentaires. Choisissez Éditeur Y=, Table, Graphique, Représentation statistique, Liste et Fenêtre. Ces écrans s'actualisent à mesure que vous effectuez des modifications dans l'écran de l'unité.

Présentation du logiciel TI-SmartView™

Le logiciel TI-SmartView™ vous permet de disposer des fonctions de la TI-84 Plus Silver Edition sur votre ordinateur. Grâce à lui, vous disposez de toutes les fonctionnalités de la TI-84 Plus, y compris la possibilité de charger et d'utiliser des fichiers, tels que des applications (Apps), des listes, des programmes, etc. Les applications préinstallées sur la TI-84 Plus Silver Edition sont également disponibles avec le logiciel TI-SmartView™.

TI-SmartView™ vous permet de présenter la TI-84 Plus Silver Edition à un public sans utiliser l'équipement de projection spécial pour l'unité et vous offre des fonctionnalités complémentaires pour agrémenter vos présentations et démonstrations.

- Vous pouvez compléter l'écran actif de l'unité avec le volet View³™ pour disposer simultanément de trois affichages supplémentaires. Pour cela, vous pouvez sélectionner sur l'unité trois écrans parmi les suivants : Editeur Y=, Table, Graphique, Représentation statistique, Liste et Fenêtre.
- Grâce aux scripts qui permettent de reprendre des séquences de touches, vous pouvez répéter vos démonstrations rapidement et en toute simplicité.
- Vous avez la possibilité d'afficher l'historique des entrées ou encore une version agrandie de l'écran de l'unité, et aussi d'ouvrir des scripts via la fenêtre de l'historique des touches.
- Effectuez des captures d'écran que vous pouvez enregistrer et utiliser dans d'autres documents.



Émulateur
(Volet 1)

View³™
(Volet 2)

Onglet Historique des
touches (Volet 3)

TI-84 Plus Les utilisateurs peuvent contrôler le logiciel TI-SmartView™ en connectant leur unité via un câble USB et en exécutant l'application SmartPad™. Lorsque vous appuyez sur les

touches de l'unité et effectuez des calculs, les mêmes actions sont reproduites automatiquement dans le logiciel TI-SmartView™. L'unité connectée se comporte alors comme un clavier distant.

Informations importantes à connaître

Le pointeur de la souris se substitue à votre doigt pour appuyer sur les touches de l'unité.



Vous devez cliquer sur les touches de l'émulateur TI-SmartView™ de la même façon que vous appuyeriez sur les touches de l'unité.

L'image de l'unité dans le logiciel TI-SmartView™ *n'est pas* totalement interactive. Par exemple, lorsque vous changez les paramètres de mode, vous pouvez être tenté de cliquer sur le paramètre de mode affiché sur l'écran de l'unité pour le sélectionner. Cependant, cliquer sur l'écran n'a aucun effet. Vous devez cliquer sur les touches fléchées pour déplacer le curseur sur le paramètre voulu,


puis cliquer sur  pour le sélectionner.


La saisie de texte via le clavier de l'ordinateur est impossible tant que le clavier n'est pas configuré en mode de frappe alpha.

Par défaut, le clavier de l'unité est configuré en mode normal. Dans ce mode, les touches servent simplement de raccourci aux touches de l'unité. Par exemple, une pression sur [A] à partir du clavier de

 sur l'ordinateur revient à cliquer sur  sur l'unité. Dans ce mode, vous ne pouvez pas taper les lettres A à Z sur l'écran de l'unité en les tapant sur le clavier de l'ordinateur.


Pour entrer un lettre ou un autre caractère alpha, cliquez d'abord sur

 sur le clavier de l'unité (ou appuyez sur la touche [F7] du clavier de l'ordinateur) pour activer le mode de frappe alpha sur l'unité. Par exemple, la frappe de [F7] [A] sur le clavier de l'ordinateur affiche la lettre A sur l'écran de l'unité. Si vous ne tapez

que [A], c'est le menu  qui s'affiche. Après avoir saisi le caractère alpha, le clavier repasse en mode normal.

Pour verrouiller la touche alpha de façon à pouvoir taper plusieurs caractères alpha successifs, cliquez sur 2nd [A-LOCK] à partir du clavier

de l'unité ou appuyez sur [F6] [F7] sur le clavier de l'ordinateur.

Pour repasser en mode normal, cliquez sur  ou appuyez sur [F7].

En mode de frappe alpha, les touches [0] through [9] du clavier de l'ordinateur sont des raccourcis des fonctions alpha associées à ces touches sur l'unité. Par exemple, une pression sur [1] affiche Y (le caractère alpha associé à [1]) sur l'écran de l'unité. Avant de saisir un nombre, vous devez vous assurer que le clavier n'est pas en mode de frappe alpha. Ces touches affichent les chiffres de 0 à 9 en mode de normal.

Maintenez enfoncée une touche fléchée pour faire défiler le curseur en continu.

Lorsque vous utilisez une touche fléchée pour déplacer le curseur, vous pouvez maintenir la touche enfoncée pour faire défiler le curseur en continu, ce qui évite d'avoir à appuyer à plusieurs reprises sur la touche. Dans l'historique des touches et dans un script, l'icône associée à une pression répétée de touche fléchée est représentée par une horloge. Par exemple :



Une pression répétée sur une touche fléchée à partir d'une ligne affiche une flèche avec un compteur de répétitions.


Lorsque vous appuyez à plusieurs reprises sur une touche fléchée à partir d'une ligne, cette opération est représentée par une seule touche fléchée dans l'historique des touches. Cette touche fléchée est associée à un numéro qui indique le nombre de pressions exercées. Par exemple :



Lorsque vous enregistrez un script, vous enregistrez uniquement les touches activées sur l'unité. Celles-ci peuvent s'avérer difficiles à interpréter, hors contexte.

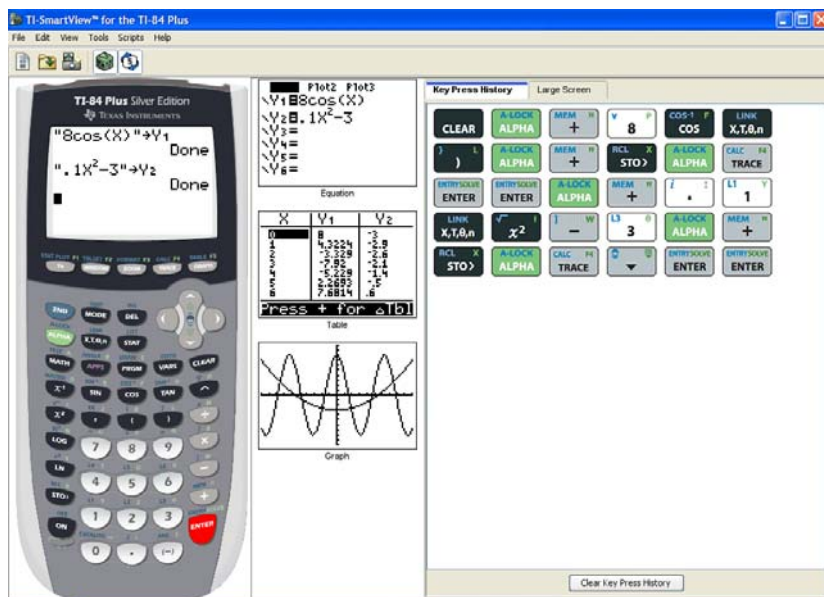
Comme il s'agit d'un enregistrement de touches, la modification d'un script peut sembler complexe. Par exemple, lorsque vous activez le

mode paramétrique, le script enregistre   

 . Il n'indique pas explicitement que vous avez activé le mode paramétrique. C'est pourquoi, il peut s'avérer utile de faire défiler un script en progressant une touche à la fois ou de l'exécuter à une vitesse réduite de façon à pouvoir identifier exactement les endroits exigeant des modifications.

Choix d'une option d'affichage

Par défaut, le logiciel TI-SmartView™, affiche l'unité et deux volets optionnels comportant des informations supplémentaires. Vous pouvez afficher ou masquer ces volets optionnels ou modifier le type d'informations affichées dans chacun d'entre eux.



Le volet View³™ comporte initialement les écrans Editeur Y=, Table et Graphique. Cependant, vous pouvez sélectionner l'écran de l'unité que vous souhaitez afficher dans chacun de ces trois affichages. (Les écrans Représentation graphique, Liste et Fenêtre sont également disponibles.) Ces écrans sont automatiquement actualisés en fonction des opérations effectuées sur l'unité.

Le troisième volet comporte des onglets que vous pouvez sélectionner pour afficher l'historique des touches, l'affichage de l'unité dans un format grand écran ou un script ouvert. Lorsque vous affichez le grand écran dans le troisième volet, vous pouvez afficher

ou masquer les données de l'historique des touches dans la zone inférieure du volet.

Option d'affichage Cliquez sur :

View³™ volet

Affichage > Afficher/Masquer l'Affichage³ ou



pour afficher ou masquer le volet.

Affichage > Options View³ pour sélectionner un écran d'unité pour chaque affichage.


Volet Historique des touches, grand écran et script


Affichage > Afficher/Masquer l'historique des

touches ou  pour afficher ou masquer le volet.

Scripts

Fichier > Ouvrir ou  pour ouvrir un script existant.

Fichier > Nouveau script ou  pour ouvrir un nouveau script vide.

Le bouton Fermer de l'onglet du script  pour fermer celui-ci.

Remarque :

- Le masquage du volet de l'historique des touches n'efface pas le contenu de l'historique des touches.
- Le masquage de l'historique des touches ne supprime ni ne ferme les scripts ouverts.
- Vous pouvez enregistrer un script sans afficher l'historique des touches.

Changement de taille de l'écran TI-SmartView™

Lorsque vous utilisez le logiciel TI-SmartView™ pour la première fois, une image plein écran de résolution 1024 x 768 s'affiche. Vous pouvez sélectionner la taille d'émulateur de votre choix, mais les versions Petit émulateur, Émulateur moyen et Grand émulateur sont optimisées pour les résolutions d'écran suivantes.

Si votre résolution d'écran est :	Cliquez sur :
800 x 600	Affichage > Taille > Petit émulateur
1024 x 768	Affichage > Taille > Emulateur moyen
1280 x 1024	Affichage > Taille > Grand émulateur

Les images d'unité dans le logiciel TI-SmartView™ peuvent être ajustées librement. Outre les options de taille petit, moyen et grand pour l'émulateur, vous pouvez également cliquer sur les bordures de la fenêtre TI-SmartView™ et les déplacer en les faisant glisser pour afficher l'application dans une fenêtre de taille personnalisée.

Changement de couleur de la façade

Vous avez la possibilité de changer la façade de l'unité TI-SmartView™ afin d'améliorer la lisibilité des données pour les élèves. Pour cela, vous disposez des options de couleur de façade Standard, Contraste et Contour.

- ▶ Cliquez sur **Affichage > Couleur**, puis choisissez la couleur souhaitée.

Enregistrement et chargement d'un état de l'émulateur

Lorsque vous enregistrez l'état de l'émulateur, un fichier est créé contenant les réglages de l'unité et toutes les modifications apportées à sa configuration. Vous pouvez vous représenter un fichier d'état de l'émulateur comme une TI-84 Plus que vous avez utilisée, puis laissée de côté. Lorsque vous chargez un état donné, vous réutilisez la même TI-84 Plus. Toutes les modifications apportées à l'unité sont conservées.

Par exemple, vous pouvez configurer une démonstration en saisissant des fonctions dans l'éditeur Y= et en changeant les paramètres de Fenêtre et de Zoom. Lorsque vous enregistrez vos modifications dans un fichier d'état de l'émulateur, il vous suffit par la suite de charger celui-ci pour afficher votre démonstration. Si vous souhaitez créer différentes démonstrations, vous pouvez créer plusieurs fichiers d'état de l'émulateur. Il n'existe pas de limite quant au nombre d'états de l'émulateur que vous pouvez enregistrer.

Remarque : l'historique des touches, les captures d'écran, les scripts ouverts, la couleur de la façade et la taille de l'émulateur *ne sont pas* enregistrés dans le fichier d'état de l'émulateur.

Enregistrement d'un état de l'émulateur

1. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer l'état de l'émulateur**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez stocker le fichier d'état de l'émulateur.
 - b) Entrez un nom de fichier. Utilisez un nom décrivant l'état de l'émulateur.
 - c) Cliquez sur **Enregistrer**.

Les noms d'état de l'émulateur utilisent le format *nomfichier.84state* où *nomfichier* correspond au nom que vous avez donné au fichier et *84state* indique qu'il s'agit d'un script créé par le logiciel TI-SmartView™.

Chargement d'un état de l'émulateur

1. Cliquez sur **Fichier > Charger un fichier**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier d'état de l'émulateur.
 - b) Cliquez sur le nom de l'état de l'émulateur pour le mettre en surbrillance.
 - c) Cliquez sur **Ouvrir**.

Restauration de l'état de l'émulateur

La restauration de l'état de l'émulateur réinitialise le logiciel TI-SmartView™ aux paramètres par défaut de la TI-84 Plus et restaure la version du système d'exploitation exécutée lors de la première installation de TI-SmartView™. Le volet View³™ optionnel (au centre) et le volet droit sont affichés. Cette opération efface l'historique des touches. Si un script est ouvert, son exécution est arrêtée, mais il n'est pas fermé.

1. Cliquez sur **Outils > Restaurer l'état par défaut**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur **Oui** pour confirmer la réinitialisation de l'état de l'émulateur.

Enregistrement de données de l'unité sur l'ordinateur

L'enregistrement de données (listes, matrices, programmes, etc.) de l'unité TI-SmartView™ dans des fichiers stockés sur l'ordinateur vous permet de conserver des copies de sauvegarde de ces données. Ainsi, en cas de suppression de données de l'émulateur TI-SmartView™, vous pouvez charger les fichiers d'unité à partir de l'ordinateur à tout moment.

1. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer le fichier d'unité**.

La boîte de dialogue Contenu de l'unité affiche la liste des éléments stockés sur l'unité TI-SmartView™, ce qui peut prendre plusieurs secondes.

2. Cliquez sur un élément pour le mettre en surbrillance.

- Pour sélectionner plusieurs éléments, maintenez enfoncée la touche **Ctrl** sur le clavier d'ordinateur ou sur la touche **Commande** du clavier Macintosh®, tout en cliquant sur les autres éléments.
- Pour sélectionner une plage d'éléments, cliquez sur le premier élément. Maintenez enfoncée la touche **Maj** et cliquez sur le dernier élément de la plage.

3. Cliquez sur **Enregistrer élément(s) sélectionné(s)**.

4. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, localisez le dossier dans lequel vous souhaitez stocker les fichiers.

- Veillez à ouvrir le dossier ou à cliquer dessus pour le mettre en surbrillance. Le nom du dossier doit s'afficher dans le champ **Nom du fichier** situé au bas de la boîte de dialogue.
- Si nécessaire, créez un nouveau dossier.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Chacun des éléments sélectionnés est enregistré sous forme de fichier distinct sur l'ordinateur. Les noms de fichiers sont assignés automatiquement. L'extension du nom de fichier permet d'identifier le type de données que contient le fichier.

Si le dossier contient déjà un fichier de même nom, un message vous demande si vous souhaitez le remplacer.

La boîte de dialogue Contenu de l'unité reste affichée pour vous permettre de sélectionner et d'enregistrer d'autres éléments.

6. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Fermer**.

Remarque : Dans la boîte de dialogue Contenu de l'unité, vous pouvez trier la liste des éléments en cliquant sur le titre de colonne approprié. Par exemple, cliquez sur **Nom** pour trier les éléments par nom et alterner entre l'ordre croissant (de a à z) et l'ordre décroissant (de z à a).

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

Transfert de fichiers à destination d'unités prises en charge

Vous pouvez transférer des fichiers à destination des unités suivantes : TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus et TI-83 Plus.

Pour le transfert de fichiers depuis l'ordinateur, utilisez le logiciel TI Connect™ et un câble TI Connectivity approprié que vous pouvez vous procurer sur le site education.ti.com. Certaines unités sont livrées avec un câble TI Connectivity, lequel vous permet de connecter votre unité à un ordinateur.

Vous pouvez également transférer des données directement entre TI-SmartView™ et une unité connectée ; de la même façon, vous pouvez connecter deux unités et procéder à des transferts de fichiers entre ces deux unités.

Chargement d'un fichier d'unité à partir de l'ordinateur

Si vous avez précédemment stocké des fichiers d'unité comportant des listes, des programmes, des applications, etc., sur votre ordinateur, vous pouvez les charger dans TI-SmartView™. Il peut s'agir de fichiers de sauvegarde enregistrés par le logiciel TI-SmartView™ ou de fichiers transférés sur l'ordinateur à partir d'une unité.

1. Cliquez sur **Fichier > Charger un fichier**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier à charger.
 - b) Cliquez sur le nom du fichier pour le mettre en surbrillance.

c) Cliquez sur **Ouvrir**.

Si le programme TI-SmartView™ contient déjà un élément de même nom, un message vous demande si vous souhaitez le remplacer.

Noms de fichier d'unité sur l'ordinateur

Les noms de fichier d'unité utilisent le format suivant :

nomfichier.8x?

où *nomfichier* désigne aussi précisément que possible le nom de l'élément sur l'unité, 8x indique que le fichier a été créé par TI-SmartView™ ou une unité prise en charge et ? est une lettre identifiant le type de données. Les types de données standard sont les suivants :

Si ? est égal à :	Type de données
c	variable complexe
d	BDG (base de données graphiques)
g	groupe
i	image
k	application Flash
l	liste (données réelles ou complexes)
m	matrice
n	nombre réel
p	programme
s	variable de chaîne
d	configuration de table
v	variable d'application
w	plage de fenêtre
y	équation
z	fenêtre zoom utilisateur

Remarque : si vous chargez un fichier d'application Flash, le logiciel TI-SmartView™ installe automatiquement l'application.

Transfert de fichiers à partir d'unités prises en charge

Le programme TI-SmartView™ permet de charger des fichiers transférés sur votre ordinateur à partir des modèles d'unités suivantes : TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus et TI-83 Plus.

Pour le transfert de fichiers depuis l'ordinateur, utilisez le logiciel TI Connect™ et un câble TI Connectivity approprié que vous pouvez vous procurer sur le site education.ti.com. Certaines unités sont livrées avec un câble TI Connectivity, lequel vous permet de connecter votre unité à un ordinateur.

Vous pouvez également transférer des données directement entre TI-SmartView™ et une unité connectée ; de la même façon, vous pouvez connecter deux unités et procéder à des transferts de fichiers entre ces deux unités.

Mise à jour du logiciel via Internet

Consultez le site education.ti.com pour découvrir les mises à jour gratuites du logiciel régulièrement proposées en téléchargement. Cette implémentation du logiciel TI-SmartView™ exploite la fonction d'émulation logicielle de la TI-84 Plus Silver Edition. Si vous procédez à la mise à jour du système d'exploitation, vous devez choisir la version la plus récente du système d'exploitation de la famille TI-84 Plus.

Remarque : la mémoire RAM est effacée après le chargement d'un nouveau système d'exploitation dans l'émulateur TI-SmartView™ . Pour éviter toute perte de données, vous avez la possibilité d'enregistrer l'état de l'émulateur.

Pour charger le nouveau système d'exploitation :

1. Téléchargez le nouveau système d'exploitation à partir du site education.ti.com.
2. Si nécessaire, enregistrez l'état de l'émulateur.
3. Cliquez sur **Fichier > Charger un fichier**.
4. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :

- a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier du système d'exploitation.
Remarque : il peut s'avérer nécessaire de sélectionner **Tous les fichiers de l'unité (*.8x?)** dans la liste déroulante **Type de fichier** pour afficher le fichier du système d'exploitation.
- b) Cliquez sur le nom du système d'exploitation pour le mettre en surbrillance.
- c) Cliquez sur **Ouvrir**.

Pendant le chargement du système d'exploitation, une barre et le pourcentage de progression s'affichent sur l'écran de l'unité.

Manipulation des captures d'écran

Pour capturer des écrans d'unité

Grâce à l'utilitaire de capture d'écran de TI-SmartView™, vous pouvez capturer l'écran actif de l'unité. Lorsque vous capturez un écran, la fenêtre Capture d'écran s'affiche. A partir de cette fenêtre, vous pouvez afficher, manipuler et enregistrer vos captures d'écran.


- Cliquez sur **Outils > Capturer un écran** ou sur .


Une bordure est automatiquement ajoutée aux écrans lors de leur capture, mais vous avez la possibilité de la supprimer.

Vous pouvez capturer jusqu'à 44 écrans. Les captures d'écran non enregistrées sont conservées en mémoire jusqu'à ce que vous fermiez la fenêtre principale de TI-SmartView™. La fermeture de la fenêtre Capture d'écran n'entraîne pas la suppression des captures non enregistrées. Pour capturer d'autres images, supprimez des images existantes dans la fenêtre Capture d'écran.

Ajout ou suppression d'une bordure


Le bouton de la barre d'outils que vous devez utiliser pour ajouter ou


supprimer une bordure bascule entre Ajouter  et Supprimer

 selon que la capture d'écran sélectionnée contient une bordure ou non.


Ajout ou suppression d'une bordure sur une capture d'écran unique

1. Cliquez sur la capture d'écran voulue pour la sélectionner.

2. Cliquez sur **Édition > Supprimer la bordure** ou sur  pour supprimer la bordure.
- ou—

Cliquez sur **Edition > Ajouter une bordure** ou sur  pour ajouter une bordure.

Ajout ou suppression d'une bordure sur un groupe de captures d'écran

1. Activez l'Affichage de miniatures.
 2. Sélectionnez le groupe d'images. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur la première image à sélectionner, puis maintenez enfoncée la touche **Ctrl** du clavier de l'ordinateur tout en cliquant sur chacune des images.
 - Sélectionnez une plage d'images en cliquant sur la première image de la plage, tout en maintenant enfoncée la touche **Maj**, puis en cliquant sur la dernière image de la plage.
 3. Cliquez sur **Édition> Supprimer la bordure** ou sur  pour supprimer la bordure
- ou—


Cliquez sur **Édition > Ajouter une bordure** ou sur  pour ajouter une bordure.

Remarque : pour sélectionner toutes les images, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.


Enregistrement d'une capture d'écran

Vous avez la possibilité d'enregistrer les captures d'écran aux formats TIF, GIF ou JPEG. Les captures d'écran sont enregistrées dans votre dossier Documents, sauf si vous avez spécifié un emplacement

d'enregistrement différent. Toutes les captures d'écran sont enregistrées suivant leur taille d'affichage.

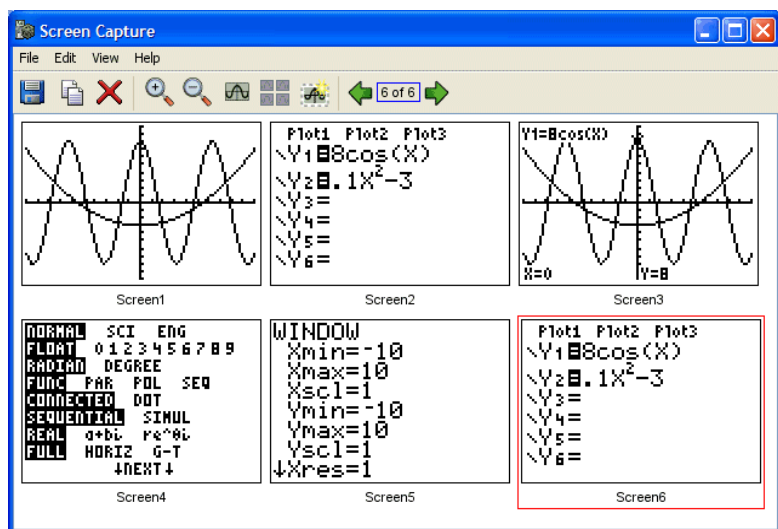
1. Cliquez sur la capture d'écran à enregistrer.
2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer l'écran** ou sur .
3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez stocker le fichier de la capture d'écran.
 - b) Sélectionnez le type de fichier correspondant au format de l'image.
 - c) Entrez un nom de fichier. Utilisez un nom décrivant la capture d'écran.
 - d) Cliquez sur **Enregistrer**.



Remarques :

- Si vous avez précédemment enregistré la capture d'écran sélectionnée, la sélection de **Fichier > Enregistrer l'écran** ou de  écrase la version précédente du fichier. Pour enregistrer le fichier à un autre emplacement, sous un nom ou un format de fichier différent, vous devez cliquer sur **Fichier > Enregistrer l'écran sous**.
- Pour enregistrer toutes les images en une seule opération, cliquez sur **Fichier > Enregistrer tous les écrans**. Lorsque vous sélectionnez cette option, vous pouvez sélectionner l'emplacement d'enregistrement des fichiers dans la fenêtre Tout enregistrer, mais vous n'avez pas la possibilité de spécifier les noms de fichiers. Chaque capture d'écran est enregistrée sous son nom de fichier par défaut. Si ce nom est déjà utilisé par un autre fichier, un message vous demande si vous souhaitez remplacer le fichier existant.


Affichage des captures d'écran


Lorsque vous capturez un écran, l'image obtenue s'affiche dans la fenêtre Capture d'écran. Vous pouvez afficher les captures d'écran individuellement ou sous la forme d'un groupe d'images, appelées miniatures. Un nom de référence est affiché sous chaque capture d'écran.



- ▶ Pour afficher les miniatures des captures d'écran, cliquez sur **Affichage** > **Miniatures** ou sur .
- ▶ Pour afficher les captures d'écran individuellement, cliquez sur **Affichage** > **Ecran unique** ou sur .

Navigation entre plusieurs captures d'écrans



- ▶ Pour afficher la capture d'écran précédente, cliquez sur **Affichage** > **Écran précédent** ou sur .

- ▶ Pour afficher la capture d'écran suivante, cliquez sur **Affichage > Capture d'écran suivante** ou sur  .

Zoom avant ou zoom arrière

Vous pouvez appliquer un zoom avant ou arrière à n'importe quelle capture d'écran pour en afficher une version agrandie ou réduite.

Vous avez également la possibilité d'enregistrer une version agrandie ou réduite d'une capture d'écran en lui appliquant un zoom avant ou arrière avant de l'enregistrer. Par exemple, pour enregistrer une capture d'écran dont la taille est supérieure au format standard, il vous suffit de lui appliquer un zoom avant jusqu'à ce qu'elle atteigne la taille voulue, puis de l'enregistrer.

- ▶ Pour afficher une version agrandie d'une capture d'écran, cliquez sur **Affichage > Zoom avant** ou sur  .
- ▶ Pour afficher une version réduite d'une capture d'écran, cliquez sur **Affichage > Zoom arrière** ou sur  .

Déplacement et dépôt d'une capture d'écran sur une autre application à l'aide de la souris

Vous pouvez faire glisser n'importe quelle capture d'écran TI-SmartView™ et la déposer dans une autre application. Ces captures d'écran incluent les suivantes :

- Captures d'écran enregistrées ou non enregistrées
- View³™ Captures d'écran du volet
- Captures d'écran de la fenêtre Grand écran

Remarque : dans la fenêtre Capture d'écran, la capture d'écran sélectionnée est identifiée par une bordure rouge. Cependant, la couleur de la bordure des captures d'écran apparaissant dans la fenêtre Grand écran et des écrans View³™ ne change pas lorsque vous les sélectionnez.

Pour faire glisser et déposer une capture d'écran sur une autre application :

1. Ajustez la taille des fenêtres des deux applications de sorte que celles-ci puissent être affichées entièrement sur l'écran de l'ordinateur.
2. Pour faire glisser et déposer une capture d'écran :
 - a) Cliquez sur la capture d'écran pour la sélectionner.
 - b) Déplacez la capture d'écran en la faisant glisser du programme TI-SmartView™, puis déposez-la dans l'autre application.

Utilisation de l'Historique des touches



Présentation de l'historique des touches ?

Chacune des touches de l'unité sur lesquelles vous cliquez est automatiquement enregistrée dans l'historique des touches. Vous pouvez afficher l'historique des touches à partir du volet de l'historique des touches et du volet d'affichage grand écran. Afin d'afficher les différentes touches précédemment utilisées, l'utilisation de l'historique des touches présente plusieurs avantages, notamment :






- Si lors d'un calcul, vous obtenez un résultat inattendu, vous pouvez utiliser l'historique des touches pour vous assurer d'avoir saisi les données appropriées.
- Si vous effectuez un calcul et devez le refaire par la suite, il vous suffit de copier la séquence de touches utilisées à partir de l'historique des touches et de l'insérer dans un script. Si vous avez à effectuer de nouveau ce calcul, il vous suffit d'exécuter le script, ce qui vous évite d'avoir à reproduire la séquence de touches utilisées.

L'historique des touches présente certaines séquences de touches dans une autre forme que celle présentée dans le manuel d'utilisation fourni avec l'unité TI-84 Plus. Par exemple, supposons que vous affichez le menu **MEMORY** de l'unité.

- Le manuel d'utilisation affiche la séquence de touches utilisées sous la forme $[\text{2nd}] [\text{MEM}]$, où $[\text{MEM}]$ correspond à la fonction secondaire de la touche $[\text{+}]$.

- L'historique des touches affiche la séquence de touches utilisées sous la forme   , car il s'agit des touches sur lesquelles vous avez effectivement cliqué.

De la même façon, supposons que vous sélectionnez la fonction **round(** du menu **MATH NUM**.

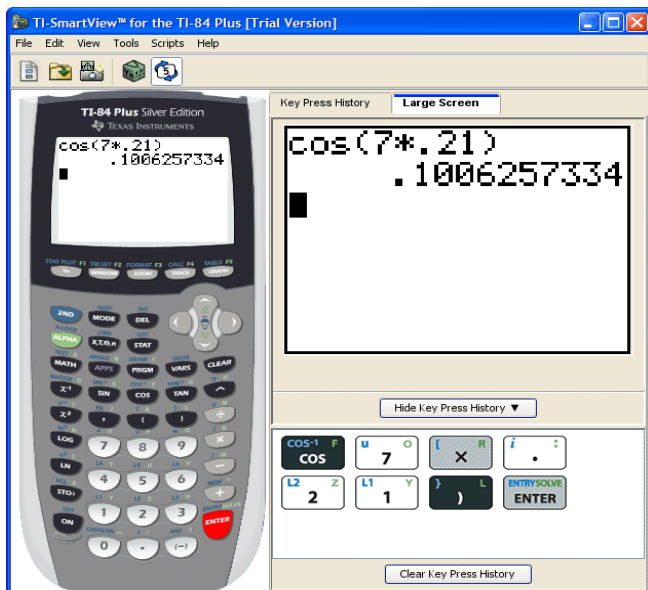
- Le manuel d'utilisation affiche la séquence de touches utilisées sous la forme **round(**.
- L'historique des touches affiche la séquence de touches utilisées sous la forme      , car il s'agit des touches sur lesquelles vous avez effectivement cliqué.

Affichage ou masquage de l'historique des touches

- Cliquez sur **Affichage > Afficher/Masquer l'historique des touches** ou cliquez sur .

Lorsque le volet droit de TI-SmartView™ est affiché, il est possible qu'il soit nécessaire de cliquer sur l'onglet Historique des touches pour activer ce dernier. Le volet droit affiche également des onglets pour l'affichage Grand écran et tout script ouvert. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

Vous pouvez également afficher et masquer l'historique des touches à partir du volet d'affichage grand écran. Cliquez sur **Afficher l'historique des touches** ou **Masquer l'historique des touches** pour alterner entre l'affichage et le masquage de la liste des touches utilisées.



Lorsque l'historique des touches est présenté dans le volet d'affichage grand écran, vous pouvez cliquer sur **Effacer l'historique des touches** pour occulter la liste des touches utilisées.

Le masquage du volet droit n'efface pas le contenu de l'historique des touches ni les scripts ouverts.

Effacement du contenu de l'historique des touches

- Cliquez sur **Edition > Effacer l'historique des touches** ou cliquez sur **Effacer l'historique des touches** dans l'historique des touches ou le volet d'affichage grand écran.

L'effacement du contenu de l'historique des touches n'altère pas l'affichage des scripts ouverts dans le volet droit de TI-SmartView™.

Copie de l'historique des touches dans une autre application

Vous pouvez copier la totalité ou une partie de l'historique des touches dans une autre application, comme par exemple un traitement de texte. Pour cela, vous pouvez copier les icônes des touches telles qu'elles se présentent dans le volet de l'historique des touches ou vous pouvez copier le nom des touches activées comme police de caractères.

Remarque : lorsque vous copiez le nom des touches comme police de caractères, la police TI84EmuKeys est utilisée. Cette police est automatiquement installée sur votre ordinateur lors de l'installation du logiciel TI-SmartView™.

Copie des touches sous la forme d'icônes

1. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Edition > Tout sélectionner**.
2. Cliquez sur **Edition > Copier**, basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

Remarque :

- vous pouvez également faire glisser les touches sélectionnées dans l'autre application.
- Vous pouvez redimensionner les touches après les avoir copiées ou les faire glisser dans une nouvelle application.

Copie des touches sous la forme de police de caractères

1. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Edition > Tout sélectionner**.
2. Cliquez sur **Edition > Copier comme police**.

3. Basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

Dans certaines applications, les caractères insérés peuvent s'afficher dans la police active à l'emplacement d'insertion et ne pas ressembler à des touches de calculatrice.

4. Si nécessaire, appliquez la police T184EmuKeys aux caractères. Pour des informations détaillées concernant l'application d'une police aux caractères, consultez le fichier d'aide de l'application concernée.

Remarque : les icônes de script pour les pointeurs, les délais, les pauses et les commandes Afficher l'écran d'accueil ne peuvent pas être copiées sous la forme de police de caractères. Elles sont ignorées lors de l'insertion des caractères copiés dans l'autre application.

Utilisation de scripts

Qu'est-ce qu'un script ?

Un script est une série de séquences de touches activées sur l'unité pouvant être enregistrées et exécutées de nouveau par la suite. En enregistrant un script, vous vous donnez la possibilité de l'ouvrir ultérieurement et de l'exécuter à nouveau, sans avoir à reproduire les séquences de touches.

Présentation de l'utilisation d'un script

Créez le script,
ajoutez les
séquences de
touches
et enregistrez

Vous pouvez également :

- Insérer des pointeurs.
- Insérer des pauses et des délais.
- Insérer une commande Afficher l'écran d'accueil.

Exécutez
le
script

Vous pouvez :

- Exécuter le script normalement.
- Avancer d'une touche à la fois.
- Suspendre manuellement le script.

Fermer
le script

Après avoir effectué un ou plusieurs calculs sur l'unité, vous décidez de créer un script reproduisant très exactement ces mêmes calculs,

sans avoir à appuyer de nouveau sur les touches nécessaires pour enregistrer un nouveau script. Vous pouvez :

- Copier les séquences de touches à partir de l'historique des touches et insérer celles-ci dans votre script.
- Modifier le script de sorte que les séquences de touches fonctionnent de manière appropriée dans le contexte de votre script.

Affichage ou masquage du volet de script

Tout script ouvert est affiché dans le volet droit de TI-SmartView™, lequel est également utilisé pour l'affichage de l'historique des touches. Pour afficher ou masquer le volet droit :

- ▶ Cliquez sur **Affichage > Afficher/Masquer l'historique des touches** ou cliquez sur .

Le volet droit comporte des onglets permettant d'afficher l'historique des touches, une version grand écran de l'écran actif et tout script ouvert. L'onglet actif est identifié par un trait coloré. Cliquez sur l'onglet voulu pour en afficher le contenu.

Le masquage du volet droit n'efface pas le contenu de l'historique des touches ni celui des scripts ouverts.



Enregistrement d'un nouveau script

1. Cliquez sur **Fichier > Nouveau script** ou sur .

S'il n'est pas déjà ouvert, le volet droit de TI-SmartView™ s'affiche automatiquement et un nouveau script vide s'affiche. Ce nouveau script est associé à un onglet affiché dans la partie supérieure du volet, lequel est doté d'un trait coloré pour indiquer

qu'il s'agit de l'onglet actif. Le libellé de cet onglet correspond au nom par défaut du script, à savoir Script 1, Script 2, etc.

Remarque : un seul script peut être ouvert à la fois. Cela signifie que si un autre script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.

2. Cliquez sur **Scripts > Enregistrer** ou sur le bouton  de la barre d'outils du script.
3. Cliquez sur les touches de l'unité pour enregistrer les séquences de touches correspondantes dans le script.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur .

Remarque :






- Vous pouvez également insérer des commandes Afficher l'écran d'accueil, des pointeurs, des délais ou encore des pauses dans un script.
- Vous pouvez veiller à la bonne exécution de votre script dans différentes conditions en respectant quelques consignes très simples, expliquées ci-après.
- Vous pouvez réutiliser des séquences de touches précédemment tapées sur l'unité. Copiez les séquences de touches contenues dans l'historique des touches et insérez-les dans le script.

Conseils pour l'enregistrement d'un script


Si vous enregistrez un script en considérant que l'unité gardera toujours ses réglages actuels, vous risquez d'être confronté à des problèmes plus tard, si d'autres réglages sont utilisés. Par conséquent, il est judicieux d'ajouter les réglages nécessaires directement dans le script. Les conseils suivants vous aideront à créer des scripts qui s'exécuteront correctement dans une grande variété de situations.

Au début d'un script :

- Insérez une commande Afficher l'écran d'accueil pour être certain que le script démarre par l'affichage de l'écran d'accueil de l'unité. Vous connaissez ainsi le point de départ du script, quel que soit l'écran affiché sur l'unité lors de l'exécution du script.

- Appuyez sur      pour réinitialiser la mémoire.




Pour la reproduction graphique :

- Appuyez sur  avant d'entrer une équation dans l'éditeur Y=.
- Insérez une commande Pause après avoir effectué la représentation graphique d'une fonction.

Pour l'utilisation de variables, de listes et de données statistiques :

- Effacez le contenu d'une variable avant d'enregistrer une nouvelle valeur.

- Appuyez sur     pour effacer le contenu de toutes les listes avant d'y enregistrer de nouvelles valeurs.

- Appuyez sur    pour exécuter la commande **SetUpEditor**, qui permet d'effacer le contenu de l'éditeur de statistiques. Cette commande supprime tous les noms de listes de l'éditeur de statistiques et restaure les noms de listes **L1** à **L6** pour les colonnes de **1** à **6**.

Pour la sélection d'une option dans un menu :

- Appuyez sur le numéro ou la lettre associée à cette option. Par exemple, vous souhaitez sélectionner l'option **fMax**(du menu MATH. Le script s'exécutera plus rapidement si vous utilisez



Pour le démarrage d'une application à partir d'un script :

- Si vous partagez le script avec d'autres utilisateurs de TI-SmartView™ sur des ordinateurs différents, gardez à l'esprit que leur menu APPLICATIONS peut présenter les applications

dans un ordre différent. La séquence de touches



utilisée pour lancer une application sur votre TI-SmartView™ peut ne pas démarrer la même application sur les leurs.

- Utilisez plutôt la touche  pour afficher le menu APPLICATIONS, puis insérez un pointeur invitant l'utilisateur à sélectionner l'application appropriée dans la liste.

À la fin d'un script :

- Insérez une commande Pause. Cette commande est particulièrement utile si votre script affiche des pointeurs dont vous souhaitez que l'utilisateur puisse voir une fois l'exécution du script terminée. Sinon, les pointeurs sont automatiquement fermés à la fin du script.


Remarque : lors de la réinitialisation de la mémoire, effacez uniquement la portion applicable à la mémoire. L'utilisation de la

séquence de touches     

pour réinitialiser toute la mémoire RAM n'est pas nécessaire dans la plupart des situations.

Exécution d'un script

Après avoir enregistré un nouveau script ou ouvert un script existant, vous avez la possibilité de l'exécuter. En revanche, vous ne pouvez pas exécuter un script pendant son enregistrement.

1. Sélectionnez l'onglet correspondant au script à exécuter. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.
2. Cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur .

Réglage de la vitesse du script

Vous pouvez régler la vitesse à laquelle chacune des touches d'un script est exécutée, de Lentement (environ une touche toutes les 5 secondes) à Rapide (environ une touche toutes les 1/2 seconde).

1. Cliquez sur **Scripts > Vitesse du script**.
2. Dans le sous-menu qui s'affiche, cliquez sur la vitesse appropriée dans la plage affichée.

Remarque :

- Vous pouvez également utiliser le curseur dans la barre d'outils du script. Déplacez le curseur à la position souhaitée.



- Le réglage de la vitesse s'applique à toutes les touches du script, ce qui ne correspond pas forcément à vos besoins. Si, par exemple, votre script doit entrer des nombres tels que 425 237 234, le réglage de la vitesse sur une touche toutes les 2 secondes se traduit par un délai d'attente de 18 secondes pour la saisie du nombre. En revanche, vous pouvez utiliser une vitesse plus rapide et insérer des pauses ou des délais à certains endroits du script.

Enregistrement d'un script

Après avoir enregistré un nouveau script ou modifié un script existant, pensez à le sauvegarder de façon à pouvoir l'utiliser ultérieurement.

1. Sélectionnez l'onglet correspondant au script à exécuter. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer le script** ou sur .

Si vous utilisez un script existant que vous avez précédemment enregistré, la nouvelle version remplace automatiquement la version existante. S'il s'agit d'un nouveau script, la boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.

3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :

- a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier de script.
- b) Entrez un nom de fichier. Choisissez un nom décrivant l'objet du script.
- c) Cliquez sur **Enregistrer**.

Les noms de scripts utilisent le format *nomfichier.84script*, où *nomfichier* correspond au nom que vous avez donné au fichier et 84script indique qu'il s'agit d'un script créé par le logiciel TI-SmartView™.

Remarque : si vous ne souhaitez pas conserver les modifications apportées à un script existant, fermez le script sans l'enregistrer. Cliquez sur **X** dans l'onglet du script pour fermer celui-ci. Lorsque le programme vous invite à enregistrer vos modifications, cliquez sur **Non**.

Enregistrement d'une copie d'un script

Vous pouvez avoir besoin d'un script très semblable à un script existant, mais avec quelques variantes. Plutôt que d'enregistrer un


nouveau script, il peut s'avérer plus simple de créer une copie du script existant, de le modifier, puis de l'enregistrer sous un autre nom.

1. Ouvrez le script à copier. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.
2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer le script sous**.

Remarque : ne cliquez pas sur .


3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer la copie du script.
 - b) Entrez un nom de fichier. Choisissez un nom décrivant l'objet du script.
 - c) Cliquez sur **Enregistrer**.

Remarque : si vous modifiez un script et souhaitez conserver les modifications apportées dans le script existant, cliquez sur **Fichier >**

Enregistrer le script ou sur  avant de sélectionner l'option **Enregistrer le script sous**. Sinon, les modifications seront enregistrées dans la copie du script, mais pas dans la version originale.

Ouverture d'un script existant

Après avoir enregistré et sauvegardé un script, vous pouvez l'ouvrir ultérieurement et l'exécuter à nouveau, le modifier ou en enregistrer une copie.

1. Cliquez sur **Fichier > Ouvrir un script** ou cliquez sur  .
Remarque : si un script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier à ouvrir.

- b) Cliquez sur le nom du script pour le mettre en surbrillance.
- c) Cliquez sur **Ouvrir**.

Le script s'ouvre dans le volet droit de TI-SmartView™. Un onglet dont le libellé est celui du nom du script s'affiche dans la partie supérieure du volet, à côté des onglets Historique des touches et Grand écran. Vous pouvez cliquer sur ces onglets et passer de l'un à l'autre suivant vos besoins. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

Remarque : les derniers scripts ouverts sont affichés au bas du menu **Fichier**. Cliquez sur le nom d'un script pour l'ouvrir. Si un autre script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.

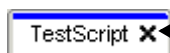
Comme vous avez la possibilité de redimensionner la fenêtre de TI-SmartView™, le volet droit peut ne pas toujours être entièrement visible. Dans ce cas, des flèches gauche et droite s'affichent à droite de la zone des onglets. Utilisez ces flèches pour faire défiler les onglets disponibles à gauche ou à droite.

Fermeture d'un script

Lorsque vous n'utilisez plus un script, vous pouvez le fermer. Cette opération supprime l'onglet du script correspondant du volet droit. Si vous n'avez pas enregistré le script que vous souhaitez fermer, un message vous invite à le faire.

Remarque : un seul script pouvant être ouvert à la fois, vous devez fermer le script déjà ouvert pour pouvoir en enregistrer un nouveau ou en ouvrir un autre.

- Cliquez sur **Fichier > Fermer le script** ou sur le **X** affiché dans l'onglet du script.




— Cliquez sur cet élément pour fermer le script.

Progression dans un script

Dans un script, vous pouvez progresser touche par touche. Cette méthode est comparable à l'utilisation de commandes Pause pour marquer un arrêt entre chacune des touches du script. Suivant la longueur du script, vous pouvez en consulter tous les éléments ou seulement certains.



Progression dans un script depuis le début

Dans le volet de script, au lieu d'exécuter le script :

1. Cliquez sur **Scripts > Avancer vers la touche suivante** ou sur  pour lancer le script.



Remarque : ne cliquez pas sur **Scripts > Exécuter** ni sur .



Le script marque automatiquement une pause après chaque touche.

2. Cliquez sur  à plusieurs reprises pour progresser touche par touche.
3. Après avoir passé en revue une série de touches, vous pouvez cliquer sur  pour exécuter la suite du script de façon continue, sans marquer de pause.

Progression dans une partie du script


Dans le volet de script :



1. Cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur .
2. Cliquez sur **Scripts > Pause** ou sur  pour marquer une pause juste avant de commencer une progression touche par touche.

3. Cliquez sur **Scripts > Avancer vers la touche suivante** ou sur  à plusieurs reprises pour progresser touche par touche.
4. Après avoir passé en revue une série de touches, vous pouvez cliquer sur  pour exécuter la suite du script de façon continue, sans marquer de pause.

Vous pouvez répéter les étapes 2 à 4 autant de fois que nécessaire pour passer en revue différentes parties du script.

Arrêt d'un script pendant une progression

Lors de la progression dans un script, l'option **Scripts > Arrêter** ou le bouton  peuvent ne pas être disponibles. Dans ce cas, vous pouvez :

1. Cliquer sur  pour exécuter le script.
2. Puis, cliquez sur .

Arrêt d'un script

Une fois toutes les touches voulues enregistrées dans un script, vous devez arrêter l'enregistrement de ce dernier. Lorsque vous exécutez un script, vous pouvez également l'arrêter manuellement avant d'atteindre la fin normale de son exécution.

- Cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur .

Contrairement à ce qui se passe lorsque vous marquez une pause dans un script, vous ne pouvez pas reprendre l'exécution d'un script à partir de l'endroit où vous avez arrêté son exécution. La seule possibilité dans ce cas, est de relancer son exécution depuis le début du script.



Marquage d'une pause dans un script

Il peut arriver qu'à plusieurs moments de l'exécution d'un script, vous ayez envie de marquer une pause. Par exemple, vous pouvez avoir besoin de connaître un résultat intermédiaire ou d'afficher un graphique avant d'effectuer une autre opération faisant appel à un autre écran de l'unité ou à un autre graphique. Dans ce cas, vous pouvez marquer une pause manuellement ou insérer une commande Pause directement dans le script.

Pause manuelle dans l'exécution d'un script

Dans le volet de script, pendant l'exécution du script :

- Cliquez sur **Scripts > Pause** ou sur .


Le bouton **Exécuter**  se change en **Pause**  lorsque vous exécutez le script. Après la sélection de l'option Pause, le bouton redevient **Exécuter**. Cliquez à nouveau sur **Exécuter** lorsque vous êtes prêt à reprendre l'exécution du script.


Insertion d'une commande Pause dans un script


Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer la commande Pause.


Le curseur se place à l'emplacement choisi.

2. Cliquez sur **Scripts > Insérer une pause** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.

 apparaît dans le script pour marquer l'emplacement de la pause. Lorsque vous exécuterez le script par la suite, il s'arrêtera systématiquement à cette commande Pause.

Pour reprendre l'exécution du script, cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur .

Suppression d'une commande Pause dans un script


Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

Insertion d'un délai dans un script

Dans certains cas, vous pouvez avoir besoin de bloquer l'exécution d'un script pendant un certain temps avant que celui-ci ne passe à la touche suivante. Par exemple, vous pouvez vouloir afficher un résultat ou un graphique pendant quelques secondes avant de poursuivre l'exécution du script.

Insertion d'un délai

Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer le délai.
Le curseur se place à l'emplacement choisi.
2. Cliquez sur **Scripts > Insérer un délai** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.




apparaît dans le script pour marquer le délai.


Un délai a le même effet que l'insertion de la touche d'un caractère vide (espace blanc). Sa durée est comparable à celle d'une touche (tel que définie par le réglage de la vitesse du script) et il n'a aucun autre effet sur le script.

Pour prolonger un délai, insérez-en plusieurs à la suite. Par exemple, si la vitesse d'exécution du script est réglée sur un touche par seconde. pour bloquer le script pendant cinq secondes, vous devez insérer cinq délais.

Remarque : si vous ne savez pas exactement de combien de temps retarder le script, envisagez plutôt l'insertion d'une pause. Lorsque vous insérez une pause dans un script, l'exécution de celui-ci ne

reprend que lorsque vous cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur  pour reprendre son exécution.

Suppression d'un délai dans un script


Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

Insertion d'un pointeur dans un script

Si vous utilisez un script pour faire une présentation, vous pouvez envisager d'insérer un écran de texte à certains endroits pour expliquer un résultat ou décrire l'opération suivante que le script va effectuer.

Insertion d'un nouveau pointeur

Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer le pointeur.
Le curseur se place à l'emplacement choisi.
2. Cliquez sur **Scripts > Insérer un texte** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.

3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
 - a) Tapez le texte à insérer en utilisant le clavier de l'ordinateur. Vous ne pouvez pas utiliser les touches de l'unité pour saisir du texte dans cette boîte de dialogue.
 - b) Appuyez sur **Entrée**.

T apparaît dans le script pour marquer l'emplacement du pointeur.

Remarque :

- Lorsque vous exécutez le script, le texte s'affiche dans un volet de texte distinct sous le script. Ce volet de texte se ferme automatiquement à l'arrêt du script. Pour prolonger l'affichage du volet de texte, insérez une pause ou un délai juste après le pointeur ou à un emplacement approprié avant la fin du script.
- Le texte associé à chacun des pointeurs contenus dans le script s'affiche successivement dans le volet de texte. Il peut arriver qu'il soit nécessaire de faire défiler le contenu du volet de texte pour afficher tout le texte.
- Vous pouvez modifier la taille du texte affiché en déplaçant le curseur situé dans la zone qui se trouve entre le volet de script et le volet de texte.

Modification d'un pointeur existant

Dans le volet de script :

1. Double-cliquez sur le marqueur **T** .
La boîte de dialogue Pointeur s'affiche.
2. Modifiez le texte.
3. Appuyez sur **Entrée**.

Suppression d'un pointeur dans un script


Supprimez le marqueur **T** de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.


Insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil

Un script exécute chacune des touches qu'il contient dans leur ordre d'apparition. Cependant, l'activation des touches peut avoir un effet différent suivant l'écran affiché (écran d'accueil, Graphique, Table, etc.) sur l'unité lors de l'exécution du script. L'insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil au début d'un script vous assure qu'il commencera à partir de cet écran.

Insertion d'une nouvelle commande Afficher l'écran d'accueil


Dans le volet de script :

1. Placez le curseur au début du script.
2. Cliquez sur **Scripts > Insérer Afficher l'écran d'accueil** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.

 apparaît dans le script pour marquer l'emplacement de la commande.

Remarque : Vous pouvez insérer une commande Afficher l'écran d'accueil à tout emplacement du script. Lorsque vous enregistrez les touches utilisées dans un script, il est cependant préférable d'y insérer les touches qui servent normalement à afficher l'écran d'accueil.

Suppression d'une commande Afficher l'écran d'accueil dans un script


Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

édition d'un script

L'édition d'un script est très comparable à l'édition d'un texte. Par exemple, vous pouvez utiliser la souris et la faire glisser pour mettre en surbrillance une série de touches comme vous le feriez avec les mots dans un traitement de texte. Vous pouvez également maintenir enfoncée la touche **Maj** et utiliser les touches fléchées du clavier de votre ordinateur

Insertion de touches ou d'éléments (pauses, délais, etc.) de script

Le script étant affiché dans le volet droit :

1. Cliquez sur **Scripts > Enregistrer** ou sur .
2. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer les touches ou les éléments de script.

Remarque : pensez à placer le curseur après le début de l'enregistrement du script. Si vous le positionnez avant de commencer l'enregistrement, il se placera automatiquement au début du script lorsque vous activerez l'enregistrement.


3. Vous pouvez :
 - Cliquer sur les touches à insérer.
– ou –
 - Utiliser les boutons situés au bas du volet de script pour insérer un pointeur, un délai, une pause ou une commande Afficher l'écran d'accueil.

4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur





Suppression de touches ou d'éléments de script

Le script étant affiché dans le volet droit :

- Positionner le curseur immédiatement à gauche des éléments à supprimer. Appuyez ensuite sur la touche **Suppr** du clavier de l'ordinateur.
– ou –
- Positionner le curseur immédiatement à droite des éléments à supprimer. Appuyez ensuite sur la touche **Retour arrière** du clavier de votre ordinateur.
– ou –
- Pour supprimer plusieurs éléments simultanément, mettre ces éléments en surbrillance. Cliquez ensuite sur **Édition > Couper** ou sur le bouton  de la barre d'outils du script.

Déplacement des éléments de script



Le script étant affiché dans le volet droit :

1. Mettez en surbrillance les éléments à déplacer.
2. Cliquez sur **Édition > Couper** ou sur .
3. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer les éléments.
4. Cliquez sur **Édition > Coller** ou sur .

Remarque : Vous pouvez également utiliser la souris et la faire glisser pour déplacer les éléments en surbrillance à l'emplacement souhaité.

Copie d'éléments de script à un emplacement différent

Le script étant affiché dans le volet droit :

1. Mettez en surbrillance les éléments à copier.
2. Cliquez sur **Édition > Copier** ou sur  .
3. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer la copie des éléments.
4. Cliquez sur **Édition > Coller** ou sur  .

Remarque : vous pouvez également maintenir enfoncée la touche **Ctrl** du clavier de votre ordinateur et utiliser la souris pour déposer la copie des éléments mis en surbrillance au nouvel emplacement.

Copie d'un script dans une autre application

Vous pouvez copier le tout ou une partie d'un script dans une autre application, telle qu'un traitement de texte. Pour cela, vous pouvez copier les icônes des touches telles qu'elles se présentent dans le volet de script ou vous pouvez copier le nom des touches activées comme police de caractères.

Remarque : lorsque vous copiez le nom des touches comme police de caractères, la police TI84EmuKeys est utilisée. Cette police est automatiquement installée sur votre ordinateur lors de l'installation du logiciel TI-SmartView™.

Copie des touches sous la forme d'icônes

1. Ouvrez le script approprié.
2. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
3. Cliquez sur **Édition > Copier**, basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

Copie des touches sous la forme de police de caractères

1. Ouvrez le script approprié.
2. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
3. Cliquez sur **Édition > Copier comme police**.
4. Basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

Dans certaines applications, les caractères insérés peuvent s'afficher dans la police active à l'emplacement d'insertion et ne pas ressembler à des touches de l'unité.

5. Si nécessaire, appliquez la police TI84EmuKeys aux caractères.

Remarque : les icônes de script pour les pointeurs, les délais, les pauses et les commandes Afficher l'écran d'accueil ne peuvent pas être copiées sous la forme de police de caractères. Elles sont ignorées lors de l'insertion des caractères copiés dans l'autre application.

Localisation de scripts courants

Si vous avez accès à des scripts créés par d'autres utilisateurs, vous pouvez les ouvrir et les exécuter sur votre ordinateur. Texas Instruments fournit une grande variété de scripts pour l'exécution de tâches fréquentes. Consultez le site Web de Texas Instruments, à l'adresse education.ti.com.

En utilisant les scripts disponibles et en affichant leur contenu, vous pourrez peut-être trouver des idées ou vous en inspirer afin de créer de nouveaux scripts pour automatiser vos propres tâches.

Connexion d'une calculatrice

Utilisation d'une unité connectée pour contrôler le logiciel TI-SmartView™

Vous pouvez connecter une unité TI-84 Plus ou TI-84 Plus Silver Edition à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB, exécuter l'application SmartPad™, puis utiliser l'unité comme un clavier distant avec le logiciel TI-SmartView™. Ainsi, lorsque vous appuyez sur une séquence de touches sur l'unité, les mêmes touches sont activées sur l'image de l'unité dans le logiciel TI-SmartView™. Cela peut s'avérer très utile si vous vous sentez plus à l'aise avec les touches de l'unité et si vous souhaitez afficher simultanément les résultats sur l'ordinateur.

Vérification du système d'exploitation de l'unité

Pour éviter les problèmes lorsque vous utilisez une unité connectée pour contrôler le logiciel TI-SmartView™, veillez à mettre à jour le système d'exploitation de cette unité vers la version 2.53MP ou ultérieures. Pour vérifier le système d'exploitation de votre unité :

- Appuyez sur **[2nd] [MEM]** et sélectionnez **1:À propos**.

Le numéro de version du système d'exploitation, affiché immédiatement sous le nom de l'unité, doit être 2.53MP ou ultérieur. Par exemple :

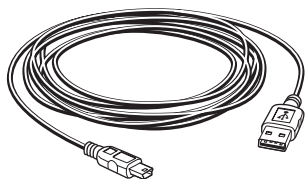
```
TI-84Plus Silver Edition
2.53MP
PRDD#: 0A-2-02-14
ID: 0A3C3-79DF1-E362

Help: education.ti.com
```

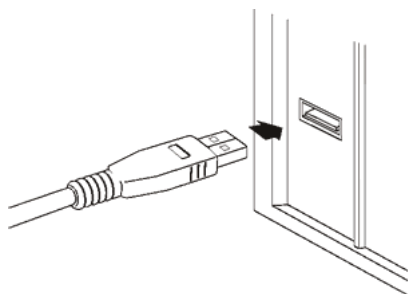
Si vous devez mettre à jour le système d'exploitation de l'unité, consultez le site education.ti.com.

Connexion de l'unité à un ordinateur

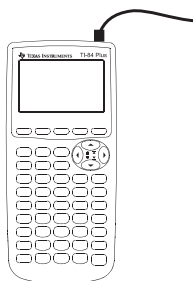
Vous devez utiliser le câble USB Standard-A/mini B fourni avec votre unité TI-84 Plus. Les autres câbles TI Connectivity ne sont pas pris en charge. Vous pouvez vous procurer un câble sur le site education.ti.com.



1. Branchez fermement le connecteur USB standard du câble sur le port USB de l'ordinateur.



2. Branchez le connecteur mini USB sur le port USB de l'unité. Sur la TI-84 Plus, ce port se trouve dans l'angle supérieur droit de l'unité.



3. Allumez l'unité.

La première fois que vous allumez l'unité, il est possible que l'ordinateur la détecte comme un nouvel équipement et affiche un assistant ou une boîte de dialogue vous invitant à installer un pilote pour l'unité.

Si vous êtes invité à installer un pilote, fermez la fenêtre de l'assistant ou la boîte de dialogue affichée pour revenir sur le bureau. L'unité utilisera alors le pilote USB par défaut installé sur l'ordinateur.

Contrôle du logiciel TI-SmartView™ à l'aide d'une unité connectée

1. Connectez l'unité à votre ordinateur et démarrez le logiciel TI-SmartView™.
Sur l'unité connectée, appuyez sur **[APPS]** et exécutez l'application SmartPad™. (L'application ne sera pas exécutée si l'unité n'est pas connectée.)
L'écran SmartPad™ doit s'afficher.
Remarque : l'unité affiche cet écran tant que l'application SmartPad™ est exécutée. Toutes les touches activées et les résultats associés s'affichent uniquement sur l'ordinateur.
2. Appuyez sur les touches de l'unité connectée pour contrôler le logiciel TI-SmartView™.

3. Lorsque vous avez terminé, procédez de l'une des façons suivantes :
 - Sur l'unité connectée, appuyez sur **[2nd]** [OFF].
 - ou –
 - Débranchez le câble USB.

Remarques

- Tant que l'unité reste connectée à l'ordinateur, vous pouvez effectuer des opérations en cliquant sur les touches de l'émulateur TI-SmartView™. Vous pouvez également exécuter des applications (telles que Cabri® Jr., Inequality Graphing (Etude graphique d'inéquations) ou Transformation Graphing (Etude graphique des transformations de courbes)) ou tout autre programme installé sur l'émulateur TI-SmartView™.
- Tous les calculs utilisent l'état de l'émulateur TI-SmartView™ et non celui de l'unité connectée. Si l'unité connectée comporte des données, des applications ou des programmes qui ne sont pas présents sur l'émulateur TI-SmartView™, vous ne pouvez pas accéder à ces éléments.

Par exemple : Par exemple, une variable **a** est égale à 20 sur l'unité, mais n'a pas été définie sur l'émulateur TI-SmartView™. Si vous calculez **5a**, le résultat obtenu ne sera pas **100** comme vous pourriez vous y attendre.

- Même si l'émulateur TI-SmartView™ contient le même programme ou application que l'unité, celui-ci peut correspondre à un autre élément du menu. Par exemple, une application peut correspondre à l'élément 3 du menu APPLICATIONS dans TI-SmartView™ et à l'élément 2 dans celui de l'unité connectée. L'activation de la touche **[APPS]** 2 sur l'unité peut, par conséquent, conduire à des résultats inattendus.
- L'unité connectée s'éteint automatiquement après environ cinq minutes d'inactivité. Pour continuer à l'utiliser, vous devez la rallumer.
- Il n'est pas nécessaire d'installer TI Connect™ sur votre ordinateur pour contrôler le logiciel TI-SmartView™.

Transfert de données avec une unité connectée

Vous pouvez connecter une unité TI-84 Plus à une autre unité compatible afin de procéder à des échanges de données. De la même façon, vous pouvez transférer des données entre le logiciel TI-SmartView™ et une unité connectée. Les unités compatibles pour cette opération sont la TI-84 Plus Silver Edition, la TI-84 Plus et la TI-83 Plus.

Remarque : pour connecter votre unité, vous devez utiliser un câble USB Silver Edition que vous pouvez vous procurer sur le site education.ti.com. Les autres câbles TI Connectivity ne sont pas pris en charge pour ce type de connexion.

1. Branchez le connecteur USB du câble sur l'un des ports USB de l'ordinateur et l'autre extrémité du câble au port d'E/S de l'unité.
2. Cliquez sur **Outils > Etablir la connexion**.

Une boîte de dialogue affiche alors toutes les unités connectées à l'ordinateur via un câble USB Silver Edition.

Si l'appareil ne figure pas dans la liste, vérifiez que les deux extrémités du câble sont correctement raccordées, puis cliquez sur **Rafraîchir** pour mettre à jour la liste.

3. Cliquez sur le nom de l'appareil approprié pour le mettre en surbrillance, puis sur **Sélectionner**.

TI-SmartView™ établit alors la connexion avec l'appareil et affiche **Device Connected** dans la barre de titre. Le libellé de l'option **Établir la connexion** devient alors **Déconnecter**.

4. Appuyez sur 2nd [LINK] pour transférer les données en vous conformant aux instructions fournies dans le chapitre Liaison de communication du manuel d'utilisation de la TI-84 Plus. La procédure générale est la suivante :
 - a) Réglez l'unité réceptrice en mode de réception.
 - b) Sur l'unité émettrice, sélectionnez les éléments de données voulus et procédez à leur transfert.

Vous pouvez télécharger le manuel d'utilisation de la TI-84 Plus à l'adresse education.ti.com/guides.

5. Une fois le transfert de données terminé, cliquez sur **Outils > Déconnecter**.

Vous pouvez utiliser le logiciel TI-SmartView™ lorsque l'unité est connectée, mais prenez la bonne habitude de mettre fin à la connexion lorsque vous avez terminé. Ne vous contentez pas de débrancher le câble.

Remarque : Avec la famille d'unités TI-84 Plus , si vous débranchez le connecteur USB de l'ordinateur alors que la connexion à l'unité est toujours active, cela peut bloquer l'ordinateur et vous obliger à le redémarrer.

Utilisation d'un CBL 2™ ou CBR 2™ connecté

Vous pouvez connecter un système d'acquisition de données Calculator-Based Laboratory™ 2 (CBL 2™) ou Calculator-Based Ranger™ 2 (CBR 2™) à votre ordinateur. Ensuite, il vous suffit d'utiliser l'une des applications suivantes sur l'émulateur TI-SmartView™ pour collecter et analyser des données expérimentales.

- **DataMate™** — Application utilisée avec le CBL 2™. Cette application est fournie avec le CBL 2™ et doit être transférée dans l'application TI-SmartView™ pour pouvoir être utilisée.
- **EasyData®** — Application utilisée avec le CBL 2™ et le CBR 2™. Cette application est fournie sur les unités TI-84 Plus et intégrée dans le logiciel TI-SmartView™. (Sur une unité TI-84 Plus, l'application EasyData® démarre automatiquement lorsque vous connectez un capteur USB. Dans TI-SmartView™, l'application EasyData® ne démarre pas automatiquement.)
- **CBL/CBR** — Application utilisée avec le CBL 2™ et le CBR 2™.

Remarque : pour connecter un CBL 2™ ou un CBR 2™, vous devez utiliser un câble USB Silver Edition que vous pouvez vous procurer sur le site education.ti.com. Les autres câbles TI Connectivity ne sont pas pris en charge pour ce type de connexion.

Connexion de l'appareil et exécution de l'application

Pour utiliser l'application DataMate™, vous devez vous assurer de l'installation de cette application sur l'émulateur TI-SmartView™. (See "[Transfert de l'application DataMate™ sur l'émulateur TI-SmartView™](#)".) Puis :

1. Branchez le connecteur USB du câble sur l'un des ports USB de l'ordinateur et l'autre extrémité du câble au port d'E/S de l'appareil.


2. Cliquez sur **Outils > Établir la connexion**.

Une boîte de dialogue affiche alors toutes les unités connectées à l'ordinateur via un câble USB Silver Edition, telles qu'un CBL 2™ ou un CBR 2™ et une unité.

Si l'appareil ne figure pas dans la liste, vérifiez que les deux extrémités du câble sont correctement raccordées, puis cliquez sur **Rafraîchir** pour mettre à jour la liste.

3. Cliquez sur le nom de l'appareil approprié pour le mettre en surbrillance, puis sur **Sélectionner**.

Le logiciel TI-SmartView™ établit alors la connexion avec l'appareil et affiche **Unité connectée** dans la barre de titre. Le libellé de l'option **Établir la connexion** devient alors **Déconnecter**.

4. Cliquez sur  , puis exécutez l'application DataMate™, EasyData® ou CBL/CBR.

5. Utilisez l'application pour collecter les données voulues. Pour plus d'informations concernant l'utilisation de :

- DataMate™ , consultez le manuel d'utilisation fourni avec le CBL 2™.
- EasyData® App, consultez le chapitre Applications du manuel d'utilisation de la TI-84 Plus, disponible à l'adresse education.ti.com/guides.
- CBL/CBR , consultez le chapitre Applications du manuel d'utilisation de la TI-84 Plus , disponible à l'adresse education.ti.com/guides.

6. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Outils > Déconnecter**.

Vous pouvez utiliser le logiciel TI-SmartView™ lorsque le CBL 2™ ou le CBR 2™ est connecté, mais prenez la bonne habitude de mettre fin à la connexion lorsque vous avez terminé. Ne vous contentez pas de débrancher le câble.







Remarque :

- si vous débranchez le connecteur USB de l'ordinateur alors que la connexion est toujours active, cela peut bloquer l'ordinateur et vous obliger à le redémarrer.
- Une fois la connexion établie avec un appareil, vous pouvez le déconnecter et en connecter un autre sans qu'il soit nécessaire d'établir une nouvelle connexion dans le logiciel. Par exemple, vous pouvez commencer par utiliser un CBR 2™, puis décider de changer pour un CBL 2™. Dans ce cas, il vous suffit de débrancher le câble du CBR 2™ et de le brancher au CBL 2™.
- Hormis avec un CBR 2™, vous ne pouvez utiliser que des sondes connectées à un CBL 2™. Le logiciel TI-SmartView™ ne prend pas en charge la connexion directe à des sondes.
- Vous pouvez également collecter des données à l'aide d'un CBR 2™ sans connecter ce dernier, puis transférer les données collectées dans le logiciel TI-SmartView™ à des fins d'analyse.
- Pour des informations complètes concernant l'utilisation du CBL 2™ ou du CBR 2™, consultez le manuel d'utilisation fourni avec l'appareil.

Transfert de l'application DataMate™ sur l'émulateur TI-SmartView™

Si vous disposez d'un CBL 2™, il est conseillé d'utiliser l'application DataMate™ avec celui-ci. Un seul transfert de l'application est nécessaire.

1. Connectez le CBL 2™ à l'ordinateur à l'aide du câble USB Silver Edition, puis établissez la connexion, comme expliqué précédemment.

2. Cliquez sur     pour activer le mode de réception dans TI-SmartView™.
3. Appuyez sur la touche **TRANSFER** du CBL 2™.
- L'application, ainsi que tout autre programme associé, sont alors transférés.
4. Une fois le transfert terminé, cliquez sur   dans l'émulateur TI-SmartView™.

L'application DataMate™ est désormais disponible dans le menu TI-SmartView™ APPLICATIONS.

Questions/réponses et raccourcis clavier


Réponses aux questions fréquentes


J'ai cliqué sur l'écran de l'unité pour sélectionner une option, mais rien ne se passe. Pourquoi ?



Sur l'image de l'unité dans le logiciel TI-SmartView™, utilisez la souris pour cliquer sur les touches de la même façon que vous appuyez sur celles d'une vraie unité. À l'instar de ce qui se passe sur la vraie unité, vous ne pouvez pas appuyer sur l'écran pour sélectionner une option, bien que cela soit très tentant sur un ordinateur. Vous devez cliquer sur les mêmes touches que celles que vous utiliseriez sur l'unité.

J'ai tapé un nom et un message d'erreur s'affiche. Pourquoi ?

Vous avez probablement saisi ce nom à partir du clavier de votre ordinateur. Par défaut, le clavier est configuré en mode de raccourci

normal, où **[A]** est le raccourci de la touche . Pour activer le


mode de frappe alpha sur le clavier, cliquez sur  sur le clavier de la calculatrice ou appuyez sur la touche **[F7]** du clavier de l'ordinateur. Après avoir saisi le caractère alpha, le clavier repasse en mode normal.

Pour verrouiller la touche alpha, cliquez sur   sur le clavier de l'unité ou appuyez sur les touches **[F6] [F7]** du clavier de l'ordinateur. Pour repasser en mode de raccourci normal, cliquez sur

 ou appuyez sur **[F7]**.

Je n'arrive pas à modifier un script. Comment déterminer l'élément précis du script à modifier ?

Comme les scripts enregistrent les différentes touches activées, il peut s'avérer plus simple de faire défiler le script en cliquant sur

l'icône  de la barre d'outils de script ou de modifier la vitesse de la reprise du script afin d'identifier exactement l'élément précis du script à modifier.

L'unité de l'émulateur TI-SmartView™ est trop grande pour être affichée sur l'écran de mon ordinateur. Comment faire pour modifier sa taille ?

Cliquez sur **Affichage > Taille** et sélectionnez une taille d'affichage plus petite. Outre les options de taille de fenêtre petite, moyenne et grande pour l'émulateur, vous pouvez également cliquer sur les bordures de la fenêtre TI-SmartView™ et les déplacer en les faisant glisser pour afficher l'application dans une fenêtre de taille personnalisée.

Certaines touches affichent le symbole dans l'historique des touches ou dans un script. Que signifie ce symbole ?

Lorsque vous maintenez une touche fléchée enfoncée de façon prolongée, le curseur commence à défiler. La touche déclenchant la fonction de défilement est associée à une icône d'horloge. Par








exemple : 

Le défilement représenté par l'icône de cette touche est équivalent à une pression prolongée sur la touche. Si vous exécutez un script comportant l'une de ces touches, le logiciel TI-SmartView™ reproduit le nombre de pressions équivalentes sur la touche.

Certaines touches affichent le symbole dans l'historique des touches ou dans un script. Que signifie ce symbole ?

Lorsque vous appuyez à plusieurs reprises sur une touche fléchée, l'historique des touches ou le script affiche une seule flèche, ainsi

qu'un compteur dans le coin. Ce compteur indique le nombre de pressions sur la touche fléchée. Cela permet de savoir plus rapidement combien de pressions ont été exercées sur la touche.

Ainsi  est plus facile à lire que    
   .






Utilisation du clavier de l'ordinateur

Vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur pour saisir des données dans le logiciel TITI-SmartView™. Néanmoins, le clavier *ne fonctionne pas* de la même façon que lorsque vous utilisez le clavier TI avec une unité. Vous ne pouvez pas utiliser les touches comme celles d'un clavier AZERTY pour taper les lettres A à Z. Par défaut, les touches sont associées à une touche de raccourci correspondante sur l'unité.

Remarque : Il est possible d'utiliser le clavier pour accéder aux fonctions secondaires et aux caractères alpha, mais dans ce cas,


vous devez appuyer sur  de la même façon que vous le feriez sur l'unité.

Chaque fois que possible, les touches de raccourci correspondent aux caractères alpha de l'unité. Par exemple, l'unité a des touches

telles que     , au-dessus desquelles se trouvent des libellés qui indiquent les fonctions secondaires et les caractères alpha.

Sur le clavier de l'ordinateur, appuyez sur : **Pour cela :**

[A]

Raccourci de .

[F6] A, où [F6] est le raccourci de

Afficher le menu TEST.

 2ND

Sur le clavier de l'ordinateur, appuyez sur : **Pour cela :**

[F7] A, où [F7] est le raccourci de Taper la lettre A.





Les touches comme  et  ne sont associées à aucun caractère alpha. Reportez-vous au tableau fourni plus loin dans cette section pour connaître les raccourcis de ces touches. Par exemple, la

touche [Maj]+[V] est le raccourci de  .

Mode de frappe alpha pour les lettres de A à Z et les autres caractères

Lorsque vous utilisez la touche  , le clavier passe automatiquement en mode de frappe alpha : une pression sur [A]

affiche un A et n'active pas la touche  .

1. Cliquez sur  dans l'écran TI-SmartView™ ou appuyez sur [F7] sur le clavier de l'ordinateur.

Le curseur se transforme en .

2. Appuyez sur la touche voulue du clavier de l'ordinateur.

Pour entrer :	Appuyez sur la touche :
A à Z	[A] à [Z]
espace	[barre d'espacement]
: (deux-points)	[Maj]+[:]
" (guillemet double)	[Maj]+["]
? (point d'interrogation)	[Maj]+[?]

Pour entrer :	Appuyez sur la touche :
θ (thêta)	[3]



Les touches qui ne sont pas associées à un caractère alpha se comportent de la même façon qu'en mode de raccourci normal. Par


exemple, [F1] est toujours le raccourci de  .




Après avoir saisi le caractère alpha, le clavier de l'unité repasse en mode de raccourci normal.

Remarque :

- pour verrouiller la touche alpha de façon à pouvoir taper plusieurs

caractères alpha, cliquez sur   ou appuyez sur les touches [F6] [F7] du clavier de l'ordinateur. Pour

déverrouiller la touche alpha, cliquez sur  ou appuyez sur la touche [F7] du clavier de l'ordinateur.

- En mode de frappe alpha, les touches [0] à [9] ont la même fonction que les touches  à  de l'unité. Par exemple, une pression sur [1] permet de taper Y (caractère alpha associé à ), et non 1. Pour taper un nombre, assurez-vous que le clavier n'est pas en mode de frappe alpha. Par exemple, pour taper TEST1, vous pouvez appuyer sur :

- [F7] [T] [F7] [E] [F7] [S] [F7] [T] [1]

- ou [F6] [F7] [T] [E] [S] [T] [F7] [1] .

- Lorsque vous êtes invité à saisir un nom de programme ou de groupe, l'unité verrouille automatiquement le mode de frappe alpha.
- Les caractères alpha sont exclusivement réservés à la saisie de caractères texte. Vous ne pouvez pas utiliser ces caractères pour saisir des noms de fonctions. Par exemple, la saisie de COS ou FMIN en toutes lettres n'active pas la fonction de calcul

correspondante. Pour cela, vous devez appuyer sur la touche de fonction appropriée ou sélectionner la fonction correspondante dans un menu.

Remarque : certaines touches de l'unité sont associées à plusieurs raccourcis, mais le tableau ci-dessous n'indique que les plus simples. Par exemple, vous pouvez également taper 1 en appuyant sur [**Y**] (car Y correspond au caractère alpha de **1** sur l'unité). Cependant, il est plus simple d'appuyer sur [**1**].

Mentions légales

Informations sur les services et la garantie TI

Informations sur les produits et les services TI

Pour plus d'informations sur les produits et les services TI, contactez TI par e-mail ou consultez la pages du site Internet éducatif de TI.

adresse e-mail : ti-cares@ti.com

adresse internet : <http://education.ti.com/france>

Informations sur les services et le contrat de garantie

Pour plus d'informations sur la durée et les termes du contrat de garantie ou sur les services liés aux produits TI, consultez la garantie fournie avec ce produit ou contactez votre revendeur Texas Instruments habituel.

Indice

A

- affichage
 - capture d'écran 21
 - miniature 21
 - taille de l'émulateur 9
- Application CBL/CBR 54
- Application DataMate 54, 56
- Application EasyData 54
- Arrêt d'un script 39

C

- capture d'écran
 - affichage 21
 - ajout ou suppression d'une bordure 18
 - capture 18
 - copie dans une autre application 23
 - enregistrement 19
 - formats d'enregistrement 19
 - miniature 21
 - navigation 21
 - zoom avant et zoom arrière 22
- capture d'un écran 18
- CBL 2 et CBR 2 54
- chargement d'un fichier d'unité 13
- chargement d'un nouveau système d'exploitation 16
- commande Afficher l'écran d'accueil dans un script 44
- connexion de l'unité à un ordinateur 50
- conseils pour l'enregistrement d'un script 31
- contrôle de l'émulateur à l'aide d'une unité 49
- copie
 - captures d'écran dans une application tierce 23
 - historique des touches dans une autre application 27
 - scripts 35
 - scripts dans une autre application 47

D

- délais dans un script 41

E

- édition d'un script 6, 45
- Effacement du contenu de l'historique des touches 26
- émulateur
 - chargement d'un nouveau système d'exploitation 16
 - mise à jour du logiciel via Internet 16
 - taille d'affichage 9
- Enregistrement d'un nouveau script 30
- enregistrement d'un nouveau script 31
- enregistrement d'un script 35
- Enregistrement d'une copie d'un script 35
- enregistrement de données de l'unité 11
- état de l'émulateur
 - chargement 11
 - enregistrement 10
 - réinitialisation 11
- exécution d'un script 34

F

- façade
 - changement de couleur 9
- fermeture d'un script 37
- fichiers d'unité 11, 13

H

- Historique des touches
 - Présentation 24
- historique des touches
 - affichage et masquage 7, 25
 - copie dans une autre application 27
 - suppression 26

M

- Marquage d'une pause dans un script 40
- miniature
 - affichage 21
- mise à jour du logiciel via Internet 16
- Mode de frappe alpha 61
- mode triple
 - affichage et masquage 7

O

- ouverture d'un script 36

P

- pointeurs dans un script 42
- Progression dans un script 38

R

- raccourcis clavier
 - Mode de frappe alpha 61
- réinitialisation de l'état de l'émulateur 11
- Réponses aux questions fréquentes 58
- restauration 11
- restauration de l'état de l'émulateur 11

S

- scripts

- affichage ou masquage du volet de script 30
- afficher l'écran d'accueil 44
- arrêt 39
- conseils pour l'enregistrement d'un script 31
- copie 35
- copie dans une autre application 47
- délais 41
- éditer 6, 45
- enregistrement 35
- Enregistrement d'un nouveau script 30
- enregistrement d'une copie 35
- exécution 34
- fermeture 37
- localisation de scripts courants 48
- ouverture 36
- pauses 40
- pointeurs 42
- Présentation 29
- progression 38
- réglage de la vitesse du script 34
- volet de script 30

T

- transfert de données avec une unité connectée 53

V

- vitesse d'un script 34